

Entrée libre et gratuite

Bar des Sciences

Samedi, 15 octobre 2011 à 18h30
Café du Théâtre
1, Faubourg de Montbéliard- BELFORT

contact : pascal@pavillon-sciences.com

Les Jeux Vidéo en questions

Intervenants :

Mathieu TRICLOT,

- Philosophe et hardcore gamer,
Maître de conférences, Université Technologique de
Belfort Montbéliard- Laboratoire RECIT.
Auteur de « Philosophie des jeux vidéo »

Alexis BLANCHET,

- Maître de conférences en Etudes cinématographiques
Département Cinéma et Audiovisuel
PARIS III SORBONNE Nouvelle.
Joueur et Auteur de « Des Pixels à Hollywood »

« Silence ! On joue ! »

Les jeux vidéo ont toujours fait partie de la vie de Mathieu TRICLOT et la philosophie l'a toujours fasciné. C'est bien étrange me direz-vous, d'allier la philosophie et les jeux vidéo... Pourtant pas tant que ça.

Ce qu'il faut comprendre par contre, c'est que Mathieu TRICLOT, Auteur, Joueur, Maître de conférences à l'UTBM, ne traite pas de la philosophie présente dans les jeux vidéo, mais de LA philosophie des jeux vidéo. Ce n'est pas très clair n'est-ce pas ? En fait, ce dont il est question, c'est de l'analyse du rapport des êtres humains, face aux jeux vidéo. Quelles sont les questions soulevées par l'expérience du jeu ? Que se passe-t-il lorsque l'on interagit avec l'écran ? Comment analyser et expliquer l'état dans lequel se trouve le joueur lorsqu'il joue ?

Alexis BLANCHET, Auteur, Joueur, Maître de conférences à PARIS III SORBONNE Nouvelle donne des enseignements sur les jeux vidéo, l'industrie vidéoludique et les « game studies ». Sa recherche concerne les associations intermédiaires entre cinéma et jeu vidéo. En effet les jeux vidéo ressemblent de plus en plus à des films remplis d'effets spéciaux. Est-ce que ces jeux toujours plus interactifs avec le joueur ne font pas de celui-ci un être schizophrène qui se croit auteur, metteur en scène et acteur du film qu'il joue ?

Mais Alexis BLANCHET ne s'arrête pas là, il explore aussi les dimensions économiques, technologiques et culturelles du jeu vidéo, il s'intéresse plus particulièrement à la manière dont sont aujourd'hui proposés au public des univers de fiction par les industries.

Que diriez-vous d'un débat entre MARIO Bros et SOCRATE ?

« Philosophie des jeux vidéo » Zones Editions ISBN-10: 2355220387

« Des pixels à Hollywood » Pix'N Love Editions ISBN-10: 2918272116

<http://jeuvideal.com/> Twitter: AlexisBlanchet

Twitter: MathieuTriclot

*Et si nous prenions
le temps d'interroger
ce monde qui nous entoure !*

Organisé par le Pavillon des sciences et la Communauté d'Agglomération du Pays de Montbéliard